Merksätze für Tarockneulinge

- **Der Tisch spricht!** Das Spiel findet am Tisch statt, nicht in den eigenen Karten. Schau, wer was spielt und ziehe deine Schlüsse daraus. Merke dir die Lizitation, sie lässt ebenfalls viele Rückschlüsse zu.

- **Spiel zügig!** Du wirst sowieso Fehler machen, egal wie lange du nachdenkst. Zögerliches Kartenzupfen strapaziert nur die Geduld deiner Mitspieler.

- **Zähle Tarock!** Es ist in allen Spielen von Vorteil, egal ob als Spieler, Partner oder Gegner. Merke dir die Trullstücke und die Stecher (XVI bis XX). Pass auf die Vögel auf!

- **Merk dir die Farben!** Wie oft wurde eine Farbe gespielt? Wer hat diese Farbe angezogen. Welche Könige sind ausständig? Hast du eine Gabel?

- **Angezeigte Farben nachbringen!** Es ist fast immer gut, die zuvor gespielte Farbe eines Partners nachzubringen. Das gilt natürlich auch für die Farbe Tarock.

- **Gegner anschießen, Partner schonen!** Spiel dem Gegner nicht in seine Farbe, dem Partner aber schon. Als starker Gegner bring deine lange Farbe, als schwacher eine kurze, aber nicht die Farbe des Königs.

- **Nicht sparen!** Setze deine hohen Tarock geschickt ein und lege Gegnern hohe Tarock vor. Gilt auch für das Schmieren von hohen Figuren (Wann dann? / Wast‘ net weiter, spüst‘ an Reiter / A bisserl was!).

- **Als Erster sticht man nicht!** Achte auf die Position. Spiel so, dass dein Gegner möglichst oft eingezwickt in der Mitte sitzt und dein Partner möglichst oft hinten sitzt. Gilt insbesondere für alle Dreierspiele.

- **Zweiter Mann so klein er kann, dritter Mann so groß er kann!** Beim Besserrufer bringen Spieler und Partner üblicherweise Tarock. Hast du noch einen Partner hinter dir, spiel ein niederes Tarock, sonst ein hohes Tarock. Nutze die Schaukel: nieder ausspielen, hoch einstechen.

- **Im Solo spielt man Könige, und hat man auch nur wenige!** Der Spieler konnte sich nicht verlegen und hat die Farbe vielleicht mit. Spiel nur starke Solorufer, es drohen teure Gegenvögel oder König Ultimo.

- **Nie unter X!** Bring als Alleinspieler mittlere Tarock und spiel nicht zu nieder aus. Setze deine Tarock effizient ein und lege dem Gegner hohe Tarock vor, vor allem wenn du kurz in Tarock bist.

- **Vogelgier verliert das Spiel!** Gib beim Dreier die Vögel rechtzeitig ab, insbesondere als Gegenspieler. Das Taktieren mit Vögeln kann dich das Spiel kosten, sowohl als Spieler als auch als Gegner!

- **Achte auf Gabeln!** Vor allem in Farbenspielen. Lass dir deine Gabeln vom Gegner anspielen. Wer eine Gabel aufmachen muss, verliert diese Farbe und meist das ganze Spiel.

- **Schwäche im vorletzten Stich!** Gegenstrategie im Piccolo. Zuerst austarockieren und dann dem Spieler den vorletzten Stich zuschanzen (und hoffen, dass er den letzten auch noch macht).

- **Austarockieren, Tarock hochspielen, Stecher herausholen, Stichfarbe leerschmieren ...** Gegenstrategien in Ouvertspielen (Viele Wege führen nach Rom!).

- **No guts, no glory / Mut kann man nicht kaufen / No riske, no fune!** Ohne Ansage kein Talon, ohne Risiko kein Spaß! Sei als Erster etwas vorsichtiger, als Letzter etwas mutiger.