

♠♥ **Königrufen für sechs Spieler mit zwei Königen** ♦♣

Speisen	Wert	Bemerkungen
Rufer (V)	1	man kann zwei Könige rufen (statt einem)
Trischaken (V)	2	drei an drei; Talon gleich dazu , Stichzwang wahlweise
Sechserdreier (V)	3	nur hinterher / ganzer Talon (verdeckt); Spielverlust zählt doppelt
Solorufer	2	man darf zwei Könige rufen (statt einem)
Besserrufer	1+V	man darf zwei Könige rufen (statt einem)
Dreier (Eigener, Auf)	3	allein gegen fünf
Farbensolo	5	allein gegen fünf, ohne Talon
Solodreier	6	allein gegen fünf, ohne Talon

Zutaten	still	ang.	Bemerkungen
Pagat	1	2	Pagat (I) im letzten Stich
König Ultimo	1	2	gerufene Könige zum Schluss (ohne die Farbe zu nennen)
Mondfang	1	2	die gegnerische Partei sticht den Mond (XXI)
Trull	1	2	Pagat (I), Mond (XXI) und Sküs in den Stichen
Alle Könige	1	2	alle 4 Könige in den Stichen
1. Sack	-	2	mind. 46 Punkte (= 45/2 Blatt); Gegner max. 24 Punkte (= 24/1 Blatt)
2. Sack	-	2	mind. 56 Punkte (= 55/2 Blatt); Gegner max. 14 Punkte (= 14/1 Blatt)
Valat	10	20	alle Stiche / Spiel, Prämien und Valat werden getrennt verrechnet

Kaiserstich fallen Mond, Sküs und Pagat zusammen (nur in dieser Reihenfolge), sticht der Pagat.

Abweichende Regeln gegenüber dem Spiel zu viert

- Diese Variante des Königrufens kann **zu sechst** gespielt werden.
Statt der üblichen 12 Karten erhalten alle Spieler bzw. Spielerinnen je **2 x 4 Karten**.
- Statt einem König werden **zwei Könige gerufen**.
Wer drei Könige hat, kann „den Vierten“ rufen (ohne die Farbe zu nennen).
Wer vier Könige hat, darf sich selber rufen.
Wenn beide gerufene Könige liegen, darf der Spieler **alle sechs Talonkarten** aufnehmen.
- Der Trischaker kann bestimmen, ob **mit oder ohne Stichzwang** gespielt wird. Der **Talon** wird **zu den ersten 6 Stichen** dazugegeben (offen). Die drei Spieler mit den meisten Punkten zahlen an die drei anderen (**3 an 3**). Wer das Spiel hat ($\geq 35/2$), zahlt an alle anderen ('Bürgermeister'). Wer keinen Stich macht ('Jungfrau'), gewinnt von allen anderen. Punktegleiche Spieler teilen sich Gewinn/Verlust.
- Der **Sechserdreier** kann nur **hintennach** angesagt werden.
- **König Ultimo** kann angesagt werden, **ohne die Farbe zu nennen**; auch **zwei Ultimi** sind möglich.
- **Nur Pagat, keine anderen Vögel**; alle anderen Zusätze wie gewohnt.
- Im Übrigen gelten die Standardregeln.

Viel Vergnügen!

blau: abweichende Regeln gegenüber dem Spiel zu viert