

♠♥ **Strohmandln (zu zweit)** ♦♣

Spiele	Wert	Spielziel / Bemerkungen
Spiel gewonnen	2	36 Punkte (= 35/2 Blatt)
Spiel verloren	3	36 Punkte (= 35/2 Blatt)
Trischaken	2	möglichst wenig Punkte / bunt gemischt

Zusätze	still	ang.	Bemerkungen
Pagat	1	2	Tarock I macht den letzten Stich
Könige	1	2	ein Spieler hat alle 4 Könige in den Stichen
Trull	1	2	ein Spieler hat Mond, Sküs und Pagat in den Stichen
Mondfang	1	-	

1) Allgemeines

- **Strohmandln** zu zweit wird mit 54 Karten gespielt. Jeder Spieler erhält 3 x 5 Karten, dann wird verdeckt der Strohhmann gegeben (drei Stöße zu je vier Karten verdeckt).
- **Gezählt** wird immer in Lagen zu drei Karten mit zwei Punkten Abzug pro Lage, bei unvollständigen Lagen wird nur ein Punkt abgezogen. Das Spiel hat somit 70 Punkte; um zu gewinnen sind 36 Punkte erforderlich (= 35/2 Blatt bei blattgenauer Zählweise).
- Es gilt immer **Farbzwang** (eine ausgespielte Farbe muss bedient werden) und **Tarockzwang** (hat man die ausgespielte Farbe nicht im Blatt, muss man Tarock spielen).
- **Was liegt, pickt.** Eine regelwidrig gespielte Karte darf jedoch ausnahmsweise zurückgenommen werden, solange der Stich noch nicht umgedreht bzw. nicht vorher schon zum nächsten Stich ausgespielt wurde. Jeder Spieler darf den letzten Stich sehen, die anderen Stiche und der Talon sind tabu (**nachwassern verboten**).
- **Kontras:** kein Kontra.
- **Bummerl:** Es werden nur die Pluspunkte geschrieben. Bei 11 Punkten hat man eine Partie gewonnen.

2) Lizitation

- **Ersteigerung:** Die Vorhand muss sagen, ob sie das Spiel aufnimmt. Wenn sie passt, kann der Geber das Spiel aufnehmen. Passen beide Spieler, wird getrischakt.
- **Strohmann:** Nach der Ersteigerung wird von jedem Stoß die oberste Karte umgedreht. Handelt es sich dabei um ein Tarock oder einen König, darf der Spieler diese Karte in sein Blatt nehmen und die nächste Karte aufdecken. Die letzte Karte des jeweiligen Stapels wird nicht aufgedeckt. Man darf sie, ohne sie zu zeigen, ins Blatt aufnehmen.
- **Zusätze:** Dann kann der Spieler Zusätze ansagen. Die Ansage wird mit dem „*liegen*“ beendet. Die Vorhand spielt aus.

3) Zusätze (Prämien)

- Es gibt nur die drei Zusätze „Pagat Ultimo“, „4 Könige“ und „Trull“ (keine Säcke, keine Vögel, kein Kontra).

Viel Vergnügen!